

Před tím, než se vydáte na start EtAppy, měli byste se důkladně zamyslet nad následujícími otázkami.

1. Získáte-li z několika hesel polohu dalšího stanoviště, ale něco k luštění vám zbude, co uděláte s tím nevyluštěným?
 - a. Uložíte všechny šifry do archivu, abyste si je doluštili v klidu doma?
 - b. Nebo šifry zahodíte, protože už nebudou potřeba?
 - c. A nebo všechny šifry doluštíte při první volné chvíli?
2. Zjistíte-li, že na papíru se nachází spousta balastních informací, vadí vám to?
 - a. Spokojíte se se získáním polohy dalšího stanoviště?
 - b. Nebo budete nadávat autorovi šifry a negativními myšlenkami si zkažíte hru?
 - c. A nebo šifru prozkoumáte i z boku a zkusíte ještě něco vyluštit?
3. Chvátáte-li po turistické značce na další stanoviště, ale turistická značka má odbočku ke krásné studánce, co uděláte?
 - a. Odbočky si nevšímáte, protože byste ztratili drahocenný čas k luštění šifer?
 - b. Nebo si poznačíte polohu odbočky, abyste si dali marné předsevzetí, že až tudy půjdete příště, určitě ke studánce půjdete?
 - c. A nebo se ke studánce podíváte hned?
4. Luštíte-li zeměpisnou úlohu, jak přistoupíte k získávání informací?
 - a. Budete googlit jak o život?
 - b. Nebo u toho budete pít pivo a marně vzpomínat na středoškolský zeměpis?
 - c. A nebo zkusíte pro srandu najít Grónsko, i když to vzhledem k principu šifry nedává smysl?
5. Dostanete-li na první pohled nenápadnou textovku, ze které leze obyčejná tajenka, necháte to tak?
 - a. Pochválíte autora šifer za jednoznačnost principu a nízkou pracnost?
 - b. Nebo šifru zkusíte ještě zapálit nebo namočit?
 - c. A nebo na šifru posvítíte UV světlem?
6. Potkáte-li na trase krásný posed, co uděláte?
 - a. Projdete kolem něho bez povšimnutí, protože spěcháte k další šifře?
 - b. Nebo na něj upozorníte spoluhráče a zbytek trasy o něm budete mluvit?
 - c. A nebo vylezete nahoru a zkusíte odtud něco uvidět?
7. Dostanete-li na startu dárek, co s ním uděláte?
 - a. Použijete jej později k luštění?
 - b. Nebo už na první šifře zapomenete, že jste ho dostali, případně ho ztratíte?
 - c. A nebo se ho pokusíte zničit?
8. Chcete-li získat nějaký bonusový kód, protože co je to za hru, která nedává bonusové kódy, jak budete postupovat?
 - a. Přečtete si pravidla, abyste zjistili, že EtAppa opravdu žádné bonusy neposkytuje?
 - b. Nebo budete bezmyšlenkovitě hledat cedulky po okolí trasy a haluzit kódy z každé šifry?
 - c. A nebo řeknete orgovi, k čemu bonus potřebujete, a místo haluzení šifer si ho nadržo vyžádáte?